**Documentação de Projeto**

**para o sistema**

**<Nome do Sistema>**

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) AAAA

como parte da disciplina **Projeto de Software**.

**<data de criação>**

**Tabela de Conteúdo**

[**1. Introdução 1**](#_7ndxxnjxx1n1)

[**2. Modelos de Usuário e Requisitos 1**](#_1fob9te)

[2.1 Descrição de Atores 1](#_3znysh7)

[2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários 1](#_2et92p0)

[2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações 1](#_ns02tpezvsrt)

[**3. Modelos de Projeto 1**](#_tyjcwt)

[3.1 Arquitetura 1](#_2s8eyo1)

[3.2 Diagrama de Componentes e Implantação. 2](#_3rdcrjn)

[3.3 Diagrama de Classes 2](#_3dy6vkm)

[3.4 Diagramas de Sequência 2](#_1t3h5sf)

[3.5 Diagramas de Comunicação 2](#_4d34og8)

[3.6 Diagramas de Estados 2](#_17dp8vu)

[**4. Modelos de Dados 2**](#_44sinio)

**Histórico de Revisões**

| **Nome** | **Data** | **Razões para Mudança** | **Versão** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema <nome do sistema>. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

# Modelos de Usuário e Requisitos

## Descrição de Atores

Nesta subseção é apresentado descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

## Modelo de Casos de Uso

Nesta subseção é apresentado o diagrama de casos de uso do sistema. Para cada um deles, utilize um ID que possa servir de referência no restante do documento. Por exemplo UC-01 para o Caso de Uso 01.

## Diagrama de Sequência do Sistema

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema de pelo menos, 3 Casos de Uso ou Histórias de Usuário descritos na Seção 2.3.

Formato para cada contrato de operação

| **Contrato** |  |
| --- | --- |
| **Operação** |  |
| **Referências cruzadas** |  |
| **Pré-condições** |  |
| **Pós-condições** |  |

# Modelos de Projeto

## Arquitetura

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model

## Diagrama de Componentes e Implantação.

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.

## Diagrama de Classes

Diagrama de classes do sistema.

## Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

## Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

## Diagramas de Estados

Diagramas de estados do sistema.

# Modelos de Dados

Deve-se apresentar os esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.